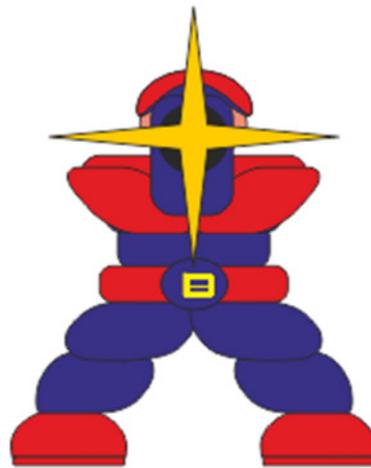


I.R. TAG

the Final Battle
THE FINAL BATTLE



NOVITA'



**IDEALE PER FESTE DI COMPLEANNO, AZIENDALI, SAGRE E
MANIFESTAZIONI IN GENERE OUTDOOR E INDOOR**

L' **I.R. Tag** è un gioco di squadra basato sulla simulazione militare dove due squadre, blu e rossa, composte da un massimo di 5 *highlander* ciascuna, si affrontano tra loro con lo scopo di eliminare tutti i componenti della squadra avversaria.

Direttamente ispirato ai sistemi MILES utilizzati dagli eserciti per gli addestramenti, offre un nuovo modo di "giocare a far la guerra", stile videogame, adatto a tutti, bambini, ragazzi e adulti.

I.R. Tag è la versione ludica dei noti sistemi di simulazione di combattimento utilizzati da diversi eserciti. Come in un azione militare reale potrai ingaggiare il tuo "nemico" a distanze notevoli, anche 10 volte superiori rispetto agli altri sistemi per wargame.

Basato su raggi infrarossi, **I.R. Tag** è totalmente innocuo e sicuramente ecologico.

Sostanzialmente il sistema è costituito da un emettitore di luce infrarossa e da un piccolo computer che ha il doppio compito di inviare i “colpi sparati” e di registrare i “colpi incassati”.

Dimenticatevi maschere, occhiali e protezioni varie: qui non si usa alcun tipo di proiettile o pallino.

Il colpo è costituito da un messaggio trasmesso da un led infrarosso, esattamente come accade nei telecomandi TV, da non confondere assolutamente con i raggi laser.

I.R. Tag ha un cuore elettronico. Un piccolo computer gestisce in maniera completamente automatica tutte le funzioni di gioco.

La marcatura automatica dei colpi a segno e la registrazione indelebile dei punteggi evita qualsiasi tipo di discussione. Il giocatore viene immediatamente eliminato dal gioco, mediante la disattivazione dell'arma stessa appena ha esaurito i suoi punti vita, segnalato anche da effetto sonoro.



I.R. Tag utilizza armi giocattolo realizzate in metallo e materiali plastici su esclusivo disegno.

Le armi hanno dimensioni peso (1.8Kg, 45 x 25 x 10 cm) e semplicità d'uso che ben si adatta a persone di tutte le età.

Ciascuna arma ha una robusta scocca in metallo verniciata con colori sgargianti, rosso e blu per formare le due squadre contendenti, dotata di comandi a prova di irruenza, ottica di sparo protetta dalla scocca, mirino red-dot, 3 sensori riceventi e batteria interna da 7,2V 1200mAh (24ore di gioco continuo, 4 ore tempo massimo di ricarica).

Questi sensori sono collegati all'elettronica di codifica all'interno dell'arma, se il colpo dell'avversario arriva a segno, il circuito elettronico elabora l'informazione ricevuta dai sensori e reagisce di conseguenza, sottraendo il valore del colpo al valore di vita del giocatore colpito.

Quando il valore di vita arriva a zero il giocatore è eliminato e l'arma che impugna viene disabilitata, facilmente riconoscibile anche da un effetto sonoro emesso dalla stessa, e potrà essere riattivata solo all'inizio del gioco successivo.

Un display a LCD consente di verificare in qualsiasi momento il numero di caricatori rimasti o i colpi nel caricatore “virtuale” inserito e il proprio livello di vita.



I tre sensori posti sulla struttura dell'arma sono ampiamente sufficienti per il gioco.

Tuttavia sono disponibili cinture, da collegare tramite connettore all'arma, con sensori esterni da porre sul corpo del giocatore per aumentare la "visibilità" del bersaglio, particolarmente adatto per grandi spazi.

Offriamo a noleggio l'attrezzatura **I.R. Tag** in due modalità distinte, come di seguito indicato.

(A)

Per utilizzazione in ambito privato presso la vostra abitazione, sede aziendale, per feste di compleanno, addio al celibato, ecc., o in qualsiasi locazione outdoor e indoor in cui ci sia un ambiente che abbia ostacoli naturali o artificiali al suo interno, che si presta ad essere come un vero e proprio campo di battaglia:

noleggiamo delle armi e di telecomando di riattivazione e configurazione per inizializzare il gioco

(su richiesta si possono fornire ripari gonfiabili in Pvc)



(B)

Per l' utilizzazione in aree libere, sia indoor che outdoor, come campi da calcetto, palestre, capannoni vuoti, campi da tennis, aree verdi senza ostacoli naturali, ecc..

noleggior delle armi, di telecomando o basi auto-ricaricanti di riattivazione e configurazione +

L'ARENA GONFIABILE



L'**ARENA** è composta da ripari gonfiabili in Pvc di diverse forme (max. 20pz), muniti con sistema di ancoraggio al terreno in modo da autosostenersi o per evitare di essere spostate intenzionalmente dai giocatori.

Gli ostacoli sono forniti con pompa elettrica di gonfiaggio, in brevissimo tempo avrete il vostro campo da gioco pronto per la battaglia !!

Con quest'ultima soluzione, per esempio durante lo svolgimento di sagre, manifestazioni sportive ecc., noleggiando l'attrezzatura **I.R. Tag** la metterete a disposizione, previo pagamento, dei vostri visitatori e/o clienti, oppure avrete la possibilità di organizzare veri e propri tornei tra squadre, non vi sarà difficile trovare partecipanti.

Fate vivere loro un'esperienza dal vivo, cavalcate la moda del momento ed assicuratevi buoni profitti !!

Per qualsiasi ulteriore informazione non esitate a contattarmi.

Tel/Fax 0425840589 - infoline 3384050322
info@bngonfiabili.it

Bassi Nicola e C. sas - Via Toscanini, 6 – 45035 Castelmassa (Ro) - Reg.Imp.Rovigo/CF/Piva 01192050290

SINCE 2001.....l'esperienza fa la differenza!